



12-й всероссийский флешмоб «Контрольная по
математике
«МАТЕМАТИЧЕСКИЙ КОТ (MATHCAT)»

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ ПЛОЩАДОК



1. Общие вопросы о флешмобе.

- 1.1. Что представляет собой флешмоб MathCat?
- 1.2. Кто может принять участие во флешмобе?
- 1.3. Откуда берутся задания флешмоба?
- 1.4. Где и когда проходит флешмоб?

2. О площадках проведения флешмоба.

- 2.1. Какая организация может стать площадкой флешмоб
- 2.2. Какие требования предъявляются к площадкам?
- 2.3. Какие затраты несёт площадка?
- 2.4. Что нужно сделать, чтобы стать площадкой проведения флешмоба?

3. О координаторе площадки и взаимодействии с Оргкомитетом.

- 3.1. Кто такой координатор площадки?
- 3.2. Виртуальная площадка координатора на сайте проекта.
- 3.3. Как взаимодействовать с Оргкомитетом?

4. О подготовке к проведению флешмоба.

- 4.1. Что требуется сделать обязательно?
- 4.2. Как можно подготовиться дополнительно?
- 4.3. Как работать с участниками флешмоба?
- 4.4. Как узнать количество зарегистрированных участников?
- 4.5. Что делать, если зарегистрировалось больше участников, чем может вместить площадка?
- 4.6. Что делать, если нет возможности организовать очное мероприятие?
- 4.7. Какие виды участия во флешмобе есть?

5. О проведении флешмоба.

- 5.1. Что делать в день проведения флешмоба?

6. О подведении итогов и награждении победителей.

- 6.1. Как подводятся итоги флешмоба?
- 6.2. Как провести церемонию награждения?

7. Полезные ссылки.

1. Общие вопросы



1.1. Что представляет собой флешмоб MathCat?

Суть флешмоба MathCat заключается в следующем: все участники одновременно в определенные дату и время (по часовым поясам) индивидуально решают математические задачи. Участие во флешмобе добровольное и бесплатное, как для площадок, так и для всех участников.

1.2. Кто может принять участие во флешмобе?

Участником флешмоба может стать любой желающий, зарегистрировавшийся на сайте mathcat.info и/или пришедший в день акции на площадку проведения флешмоба. Возрастных ограничений для участников нет. Оптимальный возраст участника для решения самого легкого уровня – от 10 лет. Участниками могут быть учащиеся образовательной организации, их родители, друзья, родственники, все, кто узнал о проведении флешмоба.

1.3. Откуда берутся задания флешмоба?

Ежегодно программная комиссия флешмоба разрабатывает задания для флешмоба, они делятся на 4 уровня сложности – «лиги». Самая сложная «красная», далее «желтая», «зеленая», «белая». В каждой лиге по 10 задач. Участник получает задания всех лиг и сам выбирает, задания какой будет решать. Время для решения ограничено – 1,5 астрономических часа. Примеры заданий флешмобов MathCat прошлых лет можно посмотреть на сайте проекта в разделе «Архив задач». Для каждой часовой зоны разработаны свои задания. Проверка ответов проводится автоматически, после введения ответов участников на сайте проекта.

1.4. Где и когда проходит флешмоб?

Флешмоб в очном формате традиционно проходит в последнюю субботу ноября на базе школ, колледжей, вузов и центров дополнительного образования.

Online-формат проходит на следующий день, на сайте проекта. В 2025 г. флешмоб пройдет 29 и 30 ноября соответственно.

2. О площадках проведения флешмоба



2.1. Какая организация может стать площадкой флешмоба?

Площадкой проведения флешмоба MathCat может стать любая образовательная организация, готовая своими силами и при содействии Оргкомитета провести в своем помещении флешмоб, независимо от правовой формы. В населенном пункте может быть зарегистрировано несколько площадок флешмоба.

2.2. Какие требования предъявляются к площадкам?

Для очного проведения требуется помещение, в котором могут разместиться участники флешмоба. Каждому участнику требуется предоставить рабочее место (место за столом, стул), напечатанные бланки задач и ответов, сертификат участника (предоставляются Оргкомитетом). Желательно иметь ЖК-панель или экран с проектором для запуска заставки и таймера. Видеонаблюдение, наблюдатели не требуются. В день проведения понадобятся волонтеры – для координации людей и помощи организаторам, а также для переноса ответов участников с бланков на сайт.

2.3. Какие затраты несёт площадка?

Каждая площадка вправе самостоятельно определить масштаб флешмоба. В минимальном сценарии прямые затраты отсутствуют, потребуется выделить на время аудиторию, время сотрудников и напечатать бланки (допустимо ч/б). Оргкомитет не финансирует расходы конкретных площадок, но обеспечивает организационную и методическую поддержку.

2.4. Что нужно сделать, чтобы стать площадкой проведения флешмоба?

- определить ответственного за проведение флешмоба;
- на сайте проекта выбрать раздел «Стать организатором» и заполнить форму регистрации;
- после заполнения формы получить на электронную почту образовательной организации и координатора письмо с подтверждением регистрации, а также логином и паролем от виртуальной площадки координатора на сайте проекта, письмо приходит в течение суток;
- вступить в телеграм-чат с Оргкомитетом;
- подписать безвозмездное соглашение с Оргкомитетом;
- начать подготовку к проведению флешмоба 29 ноября.

3. О координаторе площадки и взаимодействии с Оргкомитетом



3.1. Кто такой координатор площадки?

Координатор площадки – это лицо, ответственное за подготовку и проведение флешмоба на базе конкретной образовательной организации.

Координатор:

регистрирует площадку на сайте проекта;

- до начала флешмоба ведёт подготовку к проведению;
- взаимодействует с Оргкомитетом;
- в день флешмоба контролирует его проведение, включая работу волонтеров, внесение ответов участников на виртуальной площадке координатора на сайте проекта;
- при необходимости принимает организационные решения.

При смене координатора требуется уведомить Оргкомитет о замене.

3.2. Виртуальная площадка координатора на сайте на сайте проекта.

При регистрации на сайте проекта в качестве площадки, для каждой организации создается личный кабинет (виртуальная площадка координатора), логин и пароль которого направляется на указанную электронные почты образовательной организации и координатора.

На виртуальной площадке координатора предусмотрены следующие функции:

- публикация важных новостей от Оргкомитета;
- доступ к скачиванию бланка соглашения о сотрудничестве и загрузка скан-копии подписанного соглашения;
- доступ к необходимым для проведения флешмоба бланкам и макетам полиграфической продукции;
- доступ к скачиванию благодарственных писем площадке и организаторам и др.

3.3. Как взаимодействовать с Оргкомитетом?

Обратиться к Оргкомитету возможно через:

- Общий телеграм-чат координаторов
<https://t.me/+1N2NPBbYTf1mMzli>;
- электронную почту info@mathcat.info;
- по телефонам: Викторова Елена Валерьевна: +7-929-772-95-12,
Козляков Илья Романович: +7-929-772-95-11.

При обращении нужно будет назвать логин личного кабинета площадки. Оргкомитет работает с 09:00 до 18:00, часовой пояс МСК+1.

4. О подготовке к проведению флешмоба.



4.1. Что требуется сделать обязательно?

- при регистрации площадки выбрать временную зону в зависимости от часового пояса, (доступные временные зоны по МСК: 05:00, 09:00, 12:00, 14:00), внести время старта флешмоба по местному времени на площадке в рамках зоны. Изменение времени старта после этого нежелательно, но возможно. Для этого требуется изменить время в личном кабинете и обязательно предупредить всех участников, который прошли регистрацию на вашу площадку;
- скачать в личном кабинете площадки соглашение о сотрудничестве, подписать и загрузить скан-копию;
- определить помещение, в котором пройдет флешмоб. Это может быть класс, учебная аудитория, лекционный зал, библиотека и другие пространства, где все участники могут разместиться за столами и решать задачи. Желательно иметь в помещении ЖК-панель или экран с проектором, если аудитория большая – звукоусилительную аппаратуру;
- пригласить обучающихся образовательной организации - площадки к участию во флешмобе;
- обеспечить доступ участников не из образовательной организации, но зарегистрировавшихся на эту площадку на сайте проекта;
- предусмотреть наличие волонтеров / помощников для помощи организаторам для регистрации и координации участников, раздачи и сбора бланков, а также внесения ответов участников на виртуальной площадке координатора;
- предусмотреть фото/видеосъемку;
- продумать сценарий флешмоба в день проведения и дату проведения награждения;
- накануне флешмоба распечатать бланки задач и ответов.

4.2. Как можно подготовиться дополнительно?

Для оформления площадки (макеты предоставляются Оргкомитетом):

- запустить на доступных ЖК-панелях, иных экранах заставки и видеоролики о флешмобе;
- оформить брендированную фотозону / прессвол;
- обеспечить полиграфическую/сувенирную продукцию;
- подготовить призы для победителей и призёров;
- объявить конкурс на лучший костюм кота.

4. О подготовке к проведению флешмоба.



4.2. Как можно подготовиться дополнительно? Продолжение.

Для привлечения участников и продвижения площадки:

- приурочить проведение флешмоба ко Дню математика 1 декабря;
- разместить информацию о флешмобе на интернет-ресурсах площадки (сайт, сообщества в социальных сетях, чаты);
- проинформировать органы муниципальной и региональной власти о проведении флешмоба (министерство/департамент образования, отдел образования населенного пункта), пригласить к участию;
- проинформировать местные и региональные СМИ и ТВ;
- пригласить к участию во флешмобе общественных деятелей, известные лица.

Материалы для продвижения – пресс-релиз, посты и баннеры для социальных сетей, презентацию проекта предоставляет Оргкомитет.

Для повышения уровня мероприятия возможно привлечение локальных спонсоров (для оформления площадки, печати полиграфии и сувениров) и партнеров (информационных, призовых).

4.3. Как работать с участниками флешмоба?

Для участия во флешмобе участнику необходимо пройти регистрацию на сайте проекта. Регистрация открывается 1 ноября 2025 г., ее можно пройти как заранее, так и в день флешмоба. Регистрация открыта до окончания флешмоба.

Для регистрации в качестве участника необходимо указать номер мобильного телефона, на один номер может быть зарегистрирован *только один* участник.

После регистрации участник получает SMS с паролем для входа в личный кабинет. В личном кабинете участник заполняет информацию о себе и выбирает площадку для участия во флешмобе. Таким образом, после регистрации площадки, ее может выбрать любой участник из населенного пункта. Если в вашей организации действует особенный пропускной режим и доступ посторонних запрещен, об этом требуется предупредить Оргкомитет.

Если участник не прошёл регистрацию на сайте, он может заполнить бланк регистрации письменно в день проведения на площадке.

4.4. Как узнать количество зарегистрированных участников?

В личном кабинете площадки можно в любой момент скачивать список зарегистрированных участников.

4. О подготовке к проведению флешмоба.



4.5. Что делать, если зарегистрировалось больше участников, чем может вместить площадка?

Необходимо связаться с Оргкомитетом и попросить закрыть возможность регистрации участников на площадку.

4.6. Что делать, если нет возможности организовать очное мероприятие?

В таком случае образовательная организация может предложить своим участникам принять участие в online формате. Online флешмоб проходит 30 ноября на сайте проекта, с 00:00 до 23:59 МСК.

При этом варианте участник в качестве площадки должен выбрать MathCat-Online.

Таким образом, от площадки не требуется организационной подготовки, только информирование обучающихся.

Участники самостоятельно проходит регистрацию на сайте проекта, 30 ноября заходят в личный кабинет и решают задания.

В личном кабинете будут размещены задания всех 4-х лиг. Выбрать для сдачи ответом можно задания только одной лиги. На решение отведены 1,5 часа, в течение этого времени можно вносить и изменять ответы. После сдачи ответов или истечения времени, вносить правки нельзя. Результаты появляются сразу после сдачи.

Каждый участник имеет возможность один раз принять участие во флешмобе очно и один раз – в онлайн-формате, задания в них различаются.

4.7. Какие виды участия во флешмобе есть?

«Персональный двойной зачет»: в таком случае участник решает задания и очно, и онлайн. При этом желательно выбрать разные лиги, а также отметить в личном кабинете участие в обоих форматах.

«Двойной (тройной, четверной) зачет»: это дополнительная опция для участников флешмоба на одной площадке, в рамках которой они могут объединиться для участия в соревновании по всей стране.

Участники в команде двойного (тройного, четверного) зачета должны придумать и вписать в бланки ответов одно на всех кодовое слово, а также выбрать для решения *разные* «лиги» флешмоба.

5. О проведении флешмоба.



5.1. Что делать в день проведения флешмоба?

5.1.1. Подготовить распечатанные бланки задач и ответов. Оргкомитет направляет бланки за 2-3 дня до флешмоба. Для каждого участника требуется распечатать задания всех 4-х лиг. Рекомендуются печать экземпляров с запасом в 20%. Верстка заданий – черно-белая. Допускается печать заданий на белой или цветной бумаге соответственно цветам лиг.

5.1.2. Обеспечить фото/видеосъемку.

5.1.3. Обеспечить регистрацию участников:

- для этого скачать из личного кабинета площадки список зарегистрированных участников (для того, чтобы отмечать пришедших), а также распечатать бланк регистрации для участников без регистрации на сайте;
- разместить волонтеров-регистраторов за столом, распределить список регистрации между ними (по алфавиту), оптимальное количество регистраторов – 4 на 150 участников;
- регистраторы отмечают участников и выдают бланки задач и ответов;
- проводить участников в аудиторию;

5.1.4. За 10 минут до начала флешмоба:

- при наличии экранов в аудитории необходимо запустить заставки и видеоролики флешмоба.
- продемонстрировать презентации-инструкции по участию (предоставляются Оргкомитетом);
- объявить дату и место проведения церемонии награждения;

5.1.5. В указанное время начала флешмоба объявить старт флешмоба и запустить на экране таймер с обратным отсчетом (программу предоставит Оргкомитет или можно использовать свою).

5.1.6. По мере сдачи бланков ответов, на бланке указать время сдачи и выдавать участникам сертификаты об участии.

5.1.7. По окончании флешмоба:

- внести ответы участников в форму на виртуальной площадке координатора;
- прислать на почту Оргкомитета info@mathcat.info информацию о количестве пришедших участников и сдавших ответы;
- фотоотчет о мероприятии, ссылки на публикации в СМИ и телесюжеты (при наличии);
- заполнить в личном кабинете форму для формирования благодарственного письма руководителю образовательной организации, диплома координатору площадки и сертификатов волонтерам, их можно скачать и распечатать.

6. О подведении итогов и награждении участников.



6.1. Как подводятся итоги флешмоба?

После того как координатор площадки внёс результаты своих участников, на сайте проекта автоматически формируется рейтинг участников по количеству баллов и времени сдачи бланка ответов на данной площадке.

Согласно рейтингу определяются победители каждого уровня на площадке. Допустимо только три призера в каждой лиге. При условии набора участниками одинакового количества баллов в учет принимается время сдачи работы. По правилам флешмоба, наградить дипломом победителя и призом (если есть) следует тех участников, кто набрал максимальное общее количество баллов и сдал свою работу раньше остальных.

Команды-победители двойного (тройного, четверного) зачета определяются Оргкомитетом. Информация о командах-победителях и дипломы участникам-победителям двойного (тройного, четверного) зачета публикуются на виртуальных площадках координаторов в течение нескольких дней после окончания ввода результатов.

Все участники, чьи контактные сведения и результат работы внесены на сайт проекта, получают в личных кабинетах доступ к подробным результатам работы на следующей после дня акции неделе.

6.2. Как провести церемонию награждения?

Проведение церемонии награждения победителей площадки необязательно, но приветствуется Оргкомитетом. Обычно его проводят через неделю после флешмоба, но также возможно совместить награждением с любым торжественным мероприятием образовательной организации до конца года проведения флешмоба. Приветствуется награждение победителей призами от партнеров или образовательной организации.

7. Полезные ссылки.

Сайт проекта: <https://mathcat.info/>

Телеграм-канал сообщества: <https://t.me/mathcatflash>

VK-сообщество флешмоба: https://vk.com/math_cat

